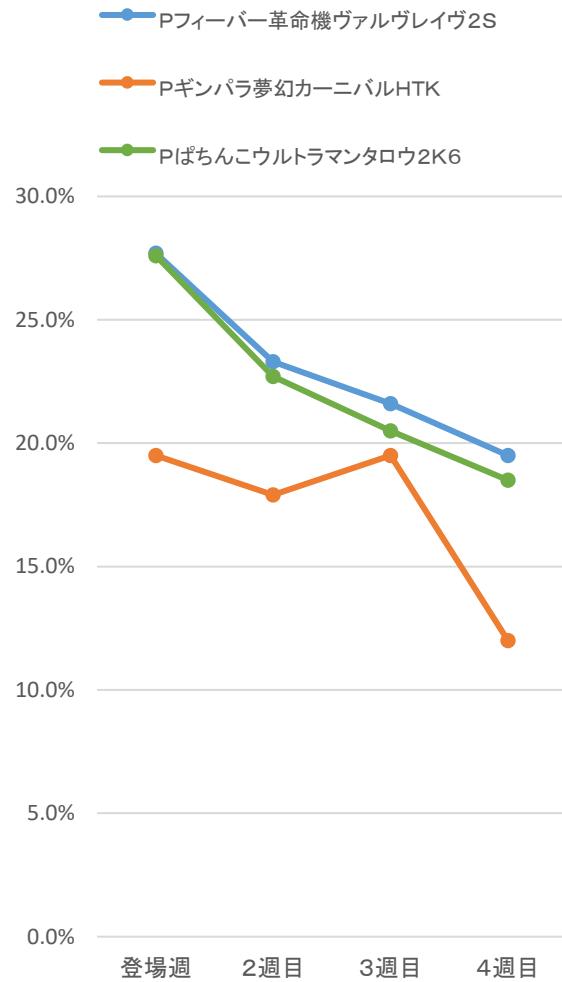
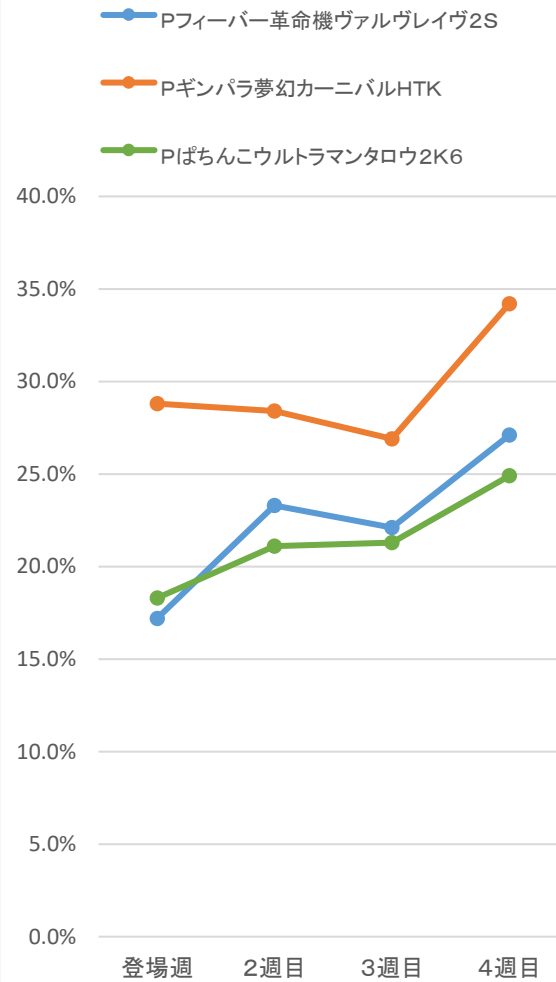


長時間遊技者比率推移(4月19日リリース機)



短時間遊技者比率推移(4月19日リリース機)



1人あたり平均遊技時間推移(4月19日リリース機)

